

# 目 录

人文地理与城乡规划专业人才培养方案.....	1
教育技术学专业（iOS 应用开发方向）人才培养方案 .....	7
数字媒体技术专业人才培养方案.....	13
美术学专业（影视动画方向）人才培养方案.....	19
数字媒体艺术专业人才培养方案.....	25



# 人文地理与城乡规划专业人才培养方案

## 一、培养目标与规格要求

### (一) 培养目标

本专业培养具备人文地理与城乡规划管理的基本理论、知识和技能，具有创新精神和实践能力，接受严格科学思维的训练和良好的专业技能训练，立足于宏观、中观区域规划和土地管理，从事城乡建设与区域经济发展规划的研究、教学、开发的应用型专业人才。

### (二) 规格要求

#### 1. 知识结构要求

- **文化基础知识：**具有一定的人文社会科学和自然科学基本理论知识；掌握高等数学基本知识与应用技能；掌握一门外语；具有计算机应用技能；具有良好的处理公共关系和人际沟通的能力；掌握资料查询、文献检索及运用现代信息技术获取相关信息的基本方法，具备一定的科研和自我发展的能力。

- **专业基础知识：**具有扎实的地理学、规划学、经济学、管理学基本理论、基础知识，掌握人文地理与城乡规划的基本实验技能和基本思想方法；了解人文地理学的理论与前沿发展、应用前景，了解相近专业如城市规划、环境科学和管理科学的一般原理和方法，了解城市规划、可持续发展战略等国家政策和法规，了解城乡规划管理的理论前沿、应用前景和最新发展。

- **职业技能知识：**掌握人文地理、城乡规划等方面的研究和应用技术，具有较熟悉的遥感、遥测和GIS技术的运用能力，掌握资料调查与收集、文献检索及运用现代信息技术获得相关信息的基本方法，具有分析、归纳、整理相关数据和撰写论文的能力。

#### 2. 能力结构要求

- **基础能力：**具有获取知识的能力和运用知识的能力。具有自主学习能力、终身学习的观念和较强的实践能力，能够运用所掌握的理论知识和技能解决工作中的某些实际问题。具有较好的组织管理能力、较强的沟通能力、环境适应能力和团队合作能力。

- **专业能力：**了解地理学、经济学、管理科学以及规划类学科的一般原理和方法；系统地掌握经济地理学、城市与区域规划的基本理论；掌握遥感应用、地理信息系统的基本技能和方法；熟悉计算机、数学模型方法、地图和制图、遥感应用、地理信息系统的基本技能和方法；了解我国资源环境保护、可持续发展战略等方面的有关政策法规，以及资源环境与城乡规划管理的前沿问题、应用前景和发展动态；具有课题方案设计、资料调查收集、归纳分析、撰写论文、参与学术交流的能力。

#### 3. 素质结构要求

- **政治思想素质：**热爱祖国，拥护中国共产党，掌握马列主义、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系；具有良好的职业道德；具有正确的世界观、人生观和价值观；具有服务意识和艰苦创业、团结协作精神；养成良好学风，理论联系实际；具有善于合作和勇于创新的精神；有为国家

富强、民族昌盛而奋斗的志向和责任感。

● **人文素质：**掌握人文地理与城乡规划基本理论和基本知识，掌握人文地理与城乡规划基本思维方法和基本实验技能，了解本专业的发展趋势，了解相关学科的一般原理和知识，具有宽厚的知识基础和较高的人文素质。

● **专业素质：**具有地理科学、城乡规划学、经济学、管理学的基本理论和基础知识，具有基本的城乡规划设计、土地资源利用和规划、旅游资源规划等基本技能。

● **职业素质：**具有良好的职业道德和行为规范；具有较强的敬业精神和创新精神；具有较强的沟通与协作、协调与组织能力，并有良好的团队精神；有强烈的事业心、责任心和社会责任感。

● **身心素质：**具有一定的体育、卫生和军事基本知识；掌握科学锻炼身体的基本技能，养成良好的体育锻炼和卫生习惯，达到国家规定本科体育和军事训练合格标准，具有健全的心理素质和健康的体魄。

## 二、学制、课内总学时、毕业学分及学位

### （一）学制

本专业学制4年，学生可在3-6年内完成学业。

### （二）课内总学时

本专业课内总学时为 2311 课时。

### （三）毕业学分

本专业最低毕业学分为 186 学分，其中必修不低于 150 学分，限选课不低于 20 学分，任选课不低于 16 学分。

### （四）授予学位

学生修满本专业培养方案规定的学分，并达到我院学士学位授予标准，授予理学学位。

## 三、主干学科与核心课程

（一）**主干学科：**地理学、规划类。

（二）**核心课程：**画法几何与阴影透视、自然地理学、人文地理学、经济地理学、计量地理学、地理信息系统原理与应用、遥感基础与图像解译原理、城市规划原理、建筑设计基础、区域分析与规划、城市总体规划、城市详细规划、计算机辅助规划设计等课程。

## 四、课程设置

### （一）通识教育课程（59 学分，905 学时）

#### 1. 公共必修课程（49 学分，755 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001101	思想道德修养与法律基础	3	48/3	36	12	考试	1	
BC30001104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（一）	3	48/3	45	3	考试	4	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001105	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（二）	3	48/3	45	3	考试	5	
BC30001103	民族理论与民族政策	2	36/2	30	6	考试	5	
BC30001106	中国近现代史纲要	2	32/2	30	2	考试	3	
BC30001102	马克思主义基本原理	3	48/3	45	3	考试	2	
BC04001101	大学英语（一）	4	56/4	56		考试	1	
BC04001102	大学英语（二）	4	64/4	64		考试	2	
BC04001103	大学英语（三）	4	64/4	64		考试	3	
BC04001104	大学英语（四）	4	64/4	64		考试	4	
BC06001101	计算机基础（一）	2	56/4	28	28	考试	1	
BC06001102	计算机基础（二）	2	64/4	32	32	考试	2	
BC09001101	公共体育（一）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC09001102	公共体育（二）	1	36/2	30	6	考试	2	
BC09001103	公共体育（三）	1	36/2	30	6	考试	3	
BC09001104	公共体育（四）	1	36/2	30	6	考试	4	
BC31001101	大学生职业发展与就业指导（一）	0.5	10/2	8	2	考试	2	
BC31001102	大学生职业发展与就业指导（二）	0.5	10/2	8	2	考试	3	
BC31001103	大学生职业发展与就业指导（三）	1	18/2	14	4	考试	5	
BC31001104	创业基础	2	32/2	24	8	考试	6	
BC32001101	军事理论（讲座）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC03001101	大学生心理健康教育	2	34/2	20	14	考试	2	
BC30001107	形势与政策（讲座）（一）	1				考试	3	或网络课程
BC30001108	形势与政策（讲座）（二）	1				考试	6	或网络课程
小计		49	912	755	157			

## 2. 文化素质教育限修课程（4 学分，60 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	大学语文	2	30/2	30		考试	2	修读不低于 2 学分
BC01001202	应用文写作	2	30/2	30		考试	2	
	.....							
XX10000001	音乐鉴赏	2	30/2	30		考试		修读不低于 2 学分
XX11000001	美术鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000001	影视鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000002	戏剧鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000002	戏曲鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000003	书法鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000003	舞蹈鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000004	艺术鉴赏	2	30/2	30		考试		
	.....							

## 3. 文化素质教育任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	人文与社会科学类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
BC01001202	自然科学与现代科学技术类课程							修读不低于

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
	.....							2 学分
BC01001203	艺术与军体健康类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
备注	允许学生跨专业选修其他专业的专业课程，折合文化素质教育选修课学分。							

## (二) 学科基础课程 (30 学分, 454 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC02082101	高等数学	3	42/3	42		考试	1	
BC02082102	画法几何与阴影透视	3	42/3	42		考试	1	
BC02082103	自然地理学	4	56/4	56		考试	1	
BC02082104	地图学	3	42/3	42		考试	1	
BC02082105	城市规划原理	4	64/3	64		考试	2	
BC02082106	人文地理学	4	64/4	64		考试	2	
BC02082107	测量学	3	48/3	48		考试	2	
BC02082108	地理信息系统原理与应用 (GIS)	3	48/3	48		考试	2	
BC02082109	遥感基础与图像解译原理 (RS)	3	48/3	48		考试	3	
小计		30	454	454				

## (三) 专业课程 (52 学分, 832 学时)

### 1. 必修课程 (26 学分, 416 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC02083101	建筑设计基础	4	64/4	64		考试	3	
BC02083102	计算机辅助规划设计 (AUTOCAD)	4	64/4	64		考试	3	
BC02083103	城市规划实务	3	48/3	48		考试	3	
BC02083104	计量地理学	3	48/3	48		考试	4	
BC02083105	经济地理学	3	48/3	48		考试	4	
BC02083106	区域分析与区域规划	3	48/3	48		考试	5	
BC02083107	城市总体规划	3	48/3	48		考试	5	
BC02083108	城市详细规划	3	48/3	48		考试	6	
小计		26	416	416				

### 2. 限修课程 (16 学分, 256 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC02083201	社会调查研究方法	2	32/2	32		考试	3	修读 不低于 16 学分
BC02083202	土地利用规划	2	32/2	32		考试	3	
BC02083203	城市道路与交通规划	2	32/2	32		考试	4	
BC02083204	环境科学概论	2	32/2	32		考试	4	
BC02083205	园林绿地与景观规划	2	32/2	32		考试	5	
BC02083206	城乡规划管理与法规	2	32/2	32		考试	5	
BC02083207	城市经济学	2	32/2	32		考试	6	
BC02083208	城市市政工程系统规划	2	32/2	32		考试	6	
BC02083209	土地资源评价与管理	2	32/2	32		考试	6	
BC02083210	城市地理学	2	32/2	32		考试	6	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC02083211	旅游开发与规划	2	32/2	32		考试	6	
BC02083212	旅游地理学	2	32/2	32		考试	6	
BC02083213	城市生态学	2	32/2	32		考试	6	

### 3. 任修课程 (10 学分, 160 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC02083301	中外城市建设史	2	32/2	32		考试	4	修读 不低于 10 学分
BC02083302	景观生态学	2	32/2	32		考试	4	
BC02083303	城市社会学	2	32/2	32		考试	5	
BC02083304	自然资源学	2	32/2	32		考试	5	
BC02083305	人口地理学	2	32/2	32		考试	5	
BC02083306	世界地理	2	32/2	32		考试	5	
BC02083307	数字化测图技术	2	32/2	32		考试	5	
BC02083308	区域可持续发展概论	2	32/2	32		考试	6	
BC02083309	文化地理学	2	32/2	32		考试	6	
BC02083310	环境评价学	2	32/2	32		考试	6	
BC02083311	中国地理	2	32/2	32		考试	6	
BC02083312	房地产开发与管理	2	32/2	32		考试	6	

### (四) 实践课程 (45 学分, 1350 学时)

课程代码	课程名称	学分	总学时	周数	周课时	考核方式	上课学期	备注
BC02085101	人文地理实践	1	30	1	30	考试	3	
BC02085102	区域地理综合实践	1	30	1	30	考试	4	
BC02085103	城市规划综合实践	1	30	1	30	考试	5	
BC02085104	土地管理实践	1	30	1	30	考试	6	
小计		4	120					
BC30005201	军事训练与入学教育	2	60	2	30	考试	1	
BC02085206	实践教学 (一)	1	30	1	30	考试	2	
BC02085207	实践教学 (二)	1	30	1	30	考试	3	
BC02085208	实践教学 (三)	1	30	1	30	考试	4	
BC02085209	实践教学 (四)	1	30	1	30	考试	5	
BC02085210	实践教学 (五)	1	30	1	30	考试	6	
BC02085211	综合实训	4	120	4	30	考试	7	
BC02085212	专业实习	12	360	12	30	考试	7	
BC02085213	毕业论文 (一)	2	60	2	30	考试	7	
BC02085214	毕业论文 (二)	4	120	4	30	考试	8	
BC02085215	顶岗实习	10	300	10	30	考试	8	
BC02085216	就业指导 (一)	0.5		1		考试	7	
BC02085217	就业指导 (二)	0.5		1		考试	8	
BC02085218	毕业教育		60	2	60	考试	8	
BC02085219	社会实践	1		(4)		考试	2345	假期进行
总计		45	1350		510			

## 五、各类课程学时、学分及各学期周课时统计表

### (一) 各类课程学时、学分统计表

课程类别		总学时	课内学时总数	占课内总学时比例%	学分数	占总学分比例%	备注			
1. 通识教育课程	公共必修课程	912	755	32.67	49	26.34				
	文化素质教育限修课程	60	60	2.60	4	2.15				
	文化素质教育任修课程	90	90	3.89	6	3.23				
	小计	1062	905	39.16	59	31.72				
2. 学科基础课程		454	454	19.65	30	16.13				
3. 专业课程	必修课程	416	416	18.00	26	13.98				
	限修课程	256	256	11.08	16	8.60				
	任修课程	160	160	6.92	10	5.38				
	小计	832	832	36.00	52	27.96				
4. 实践课程		1350	120	5.19	45	实践总课时及占总课时比例				
总计		3698	2311	100%	186	1507	40.75%			
毕业总学分	必修总学分及所占比例		限修总学分及所占比例		任修总学分及所占比例		实践环节总学分及所占比例			
186	150	80.6%	20	10.8%	16	8.6%	54	29.03%		

### (二) 各学期周课时统计表

课程类别	教学周学时								备注
	第一学期 16周	第二学期 17周	第三学期 17周	第四学期 17周	第五学期 17周	第六学期 17周	第七学期 19周	第八学期 17周	
1. 通识教育课程—公共必修	15	16	10	9	6	3			
2. 学科基础课程	13	13	3						
3. 专业必修课程			11	6	6	3			
4. 实践课程			2	2	2	2			
小计	28	29	25	17	14	8			
5. 实践环节	2周	1周	2周	2周	2周	2周	19周	17周	

# 教育技术学专业（iOS 应用开发方向）人才培养方案

## 一、培养目标与规格要求

### （一）培养目标

本专业培养德、智、体等方面全面发展，掌握计算机基础知识、软件设计的基本技能与方法，具有在 iOS 平台下开发教育软件的能力，以及相关教育资源开发实践的初步经验和项目组织的基本能力，能从事 iOS 平台下教育资源设计、开发、应用、管理和评价等工作的应用型专门人才。

### （二）规格要求

#### 1. 知识结构要求

- 文化基础知识：掌握一定的哲学、法律等必要知识；具有一定的文学、社会学、艺术修养等方面的知识；具有必备的英语知识、具有必备的体育知识和一定的军事常识。

- 专业基础知识：具有必备的数学知识；具备计算机应用及程序设计的基础知识；理解本学科的基本概念、知识结构、典型方法，建立算法、模块化与层次化等核心专业意识。

- 职业技能知识：具有算法分析、设计和评价的知识；具有一定的软件开发和项目管理知识；具有一定的面向对象程序设计知识；具有一定的专业英语知识；具有一定的网站建设与维护基础知识。

#### 2. 能力结构要求

- 基础能力：具有运用辩证唯物主义基本观点及方法分析、解决问题的能力；具有较强的语言及文字表达能力；具有一定的英语应用能力；具有一定的自学能力和获取信息的能力；具有一定的艺术欣赏能力。

- 专业能力：掌握计算机专业的基础知识和基本理论，掌握苹果教育应用软件设计、开发和应用等必须的基本技能，具有技术创新能力；具有较强的工程实践能力和团队协作能力。对苹果操作系统、常用苹果应用软件具有系统级的认识能力；掌握苹果软件基础知识，较深入理解至少一个苹果相关的应用领域；具备较强的动手能力，具有一定的系统分析和软件设计能力，熟练使用两种以上主流的操作系统、数据库管理系统和程序设计语言，做到理论与实践相结合；具有实际项目的工作经验；具备自学能力以适应苹果应用软件相关技术的快速变化，能够通过自学的方式在较短时间内掌握新技术的使用；具备综合应用各类方法、技术和工具解决复杂性问题的能力；具备语言交流、写作等基本从业能力。

#### 3. 素质结构要求

- 政治思想素质：热爱祖国，拥护中国共产党的领导，掌握马列主义、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系；树立科学的世界观、人生观和价值观；具有责任心和社会责任感；遵纪守法，具有良好的思想道德和社会公德。

- 人文素质：具有一定的文学艺术修养；具备良好的心理素质和人际沟通修养；具有服务意识、现代化意识和主动适应社会的意识和能力。

● **专业素质：**掌握科学思维方法和科学研究方法；具备求实创新意识和严谨的科学素养；具有基本的工程意识和效益意识；具有独立思考和解决问题的能力；具有团队合作意识和社会交流能力；具有一定的外语应用能力；了解与本专业相关的职业和行业的重要法律法规及方针政策。

● **职业素质：**热爱本专业，热爱计算机岗位，具有本专业的专业知识和专业技能；注重职业道德修养，具有诚实守信、敬业爱业及团队合作的品质；具有调研、组织、管理及自主创业的能力；具有终生学习的意识。

● **身心素质：**具有良好的体育锻炼和卫生习惯，具有健全的心理和健康的体魄，达到国家规定的高校学生体育和军事训练合格标准。

## 二、学制、课内总学时、毕业学分及学位

(一) **基本学制：**4年，学生可在3—6年内完成学业。

(二) **课内总学时：**2550课时。

(三) **毕业学分：**本专业最低毕业学分为189学分，其中必修不低于153学分，限选课不低于24学分，任选课不低于12学分。

(四) **学位授予：**学生修满本专业培养方案规定的学分，达到我院学士学位授予标准，授予理学学士学位。

## 三、主干学科和核心课程

(一) **主干学科：**计算机科学与技术

(二) **核心课程：**数据结构、Java程序设计、Objective-C语言、Swift编程、苹果操作系统、iOS应用开发、苹果授权软件应用-iWork 09、苹果授权软件应用-iLife 09、软件工程、软件测试。

## 四、课程设置

(一) **通识教育课程（55学分，845学时）**

1. **公共必修课程（45学分，695学时）**

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001101	思想道德修养与法律基础	3	48/3	36	12	考试	1	
BC30001104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（一）	3	48/3	45	3	考试	4	
BC30001105	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（二）	3	48/3	45	3	考试	5	
BC30001103	民族理论与民族政策	2	36/2	30	6	考试	5	
BC30001106	中国近现代史纲要	2	32/2	30	2	考试	3	
BC30001102	马克思主义基本原理	3	48/3	45	3	考试	2	
BC04001101	大学英语（一）	4	56/4	56		考试	1	
BC04001102	大学英语（二）	4	64/4	64		考试	2	
BC04001103	大学英语（三）	4	64/4	64		考试	3	
BC04001104	大学英语（四）	4	64/4	64		考试	4	
BC09001101	公共体育（一）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC09001102	公共体育（二）	1	36/2	30	6	考试	2	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC09001103	公共体育（三）	1	36/2	30	6	考试	3	
BC09001104	公共体育（四）	1	36/2	30	6	考试	4	
BC06291101	大学生职业发展与就业指导（一）	0.5	10/2	8	2	考试	2	企业负责
BC06291102	大学生职业发展与就业指导（二）	0.5	10/2	8	2	考试	3	企业负责
BC06291103	大学生职业发展与就业指导（三）	1	18/2	14	4	考试	5	企业负责
BC31001104	创业基础	2	32/2	24	8	考试	6	
BC32001101	军事理论（讲座）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC03001101	大学生心理健康教育	2	34/2	20	14	考试	2	
BC30001107	形势与政策（讲座）（一）	1				考试	3	或网络课程
BC30001108	形势与政策（讲座）（二）	1				考试	6	或网络课程
小计		45	792	695	97			

## 2. 文化素质教育限修课程（4 学分，60 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	大学语文	2	30/2	30		考试	2	修读 不低于 2 学分
BC01001202	应用文写作	2	30/2	30		考试	2	
	.....							
XX10000001	音乐鉴赏	2	30/2	30		考试		修读 不低于 2 学分
XX11000001	美术鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000001	影视鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000002	戏剧鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000002	戏曲鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000003	书法鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000003	舞蹈鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000004	艺术鉴赏	2	30/2	30		考试		
	.....							

## 3. 文化素质教育任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
	人文与社会科学类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	自然科学与现代科学技术类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	艺术与军体健康类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
备注	允许学生跨专业选修其他专业的专业课程，折合文化素质教育课学分。							

## （二）学科基础课程（29 学分，530 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06292108	计算机操作基础	1	28/2		28	考试	1	
BC06292107	程序设计基础	3.5	70/5	45	25	考试	1	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06292103	苹果操作系统	3	56/4	28	28	考试	1	
BC05292101	高等数学（一）	4	56/4	56		考试	1	
BC05292102	高等数学（二）	4	60/4	60		考试	2	
BC06292104	JAVA 程序设计	6	120/8	60	60	考试	2	
BC06292105	数据结构	4	70/5	50	20	考试	3	
BC06292106	静态网站设计	3.5	70/5	45	25	考试	3	
小计		29	530	344	186			

### （三）专业课程（61 学分，1175 学时）

#### 1. 必修课程（35 学分，685 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06293101	苹果授权软件应用-iWork 09	2	45/3	24	21	考试	2	
BC06293102	Objective-C 语言	6	112/7	56	56	考试	3	
BC06293103	Swift 编程	6	120/8	60	60	考试	4	
BC06293104	苹果授权软件应用-iLife 09	2	45/3	24	21	考试	4	
BC06293105	iOS 应用开发（一）	4.5	90/6	48	42	考试	4	企业实施
BC06293106	软件工程	3	48/3	48		考试	5	
BC06293107	iOS 应用开发（二）	4.5	90/6	48	42	考试	5	企业实施
BC06293108	iOS 应用开发（三）	4.5	90/6	48	42	考试	6	企业实施
BC06293109	软件测试	2.5	45/3	30	15	考试	6	
小计		35	685	386	299			

#### 2. 限修课程（20 学分，400 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06293201	SQL Server 数据库应用	3	60/4	30	30	考试	3	修读不低于 3 学分
BC06293207	Oracle 数据库	3	60/4	30	30	考试	3	
BC06293202	网络编程基础	3	60/4	30	30	考试	4	修读不低于 3 学分
BC06293208	C#程序设计	3	60/4	30	30	考试	4	
BC06293203	JavaWeb 程序设计	3.5	70/5	45	25	考试	5	修读不低于 3.5 学分
BC06293209	Android 开发技术	3.5	70/5	45	25	考试	5	
BC06293204	PHP 语言基础	3.5	70/5	45	25	考试	5	修读不低于 7 学分
BC06293205	Python 脚本语言基础	3.5	70/5	45	25	考试	6	
BC06293210	HTML5	3.5	70/5	45	25	考试	6	
BC06293206	JavaEE 软件开发技术	3.5	70/5	40	30	考试	6	修读不低于 3.5 学分
BC06293211	.NET 程序设计	3.5	70/5	40	30	考试	6	
小计		20	400	235	165			

#### 3. 任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06293301	专业英语	2	30/2	30		考试	4	
BC06293302	离散数学	3	45/3	45		考试	4	
BC06293303	AutoLayout 和屏幕适配	3	45/3	30	15	考试	5	
BC06293304	网页布局与经典案例解析	3	45/3	30	15	考试	5	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06293305	3DMAX 应用基础	3	45/3	30	15	考试	6	
BC06293306	计算机网络基础	3	45/3	30	15	考试	6	
BC06293307	新技术讲座	1	15/1	15		考试	6	
BC06293308	机房管理与维护维修实验	1	15/1		15	考试	6	
BC06293309	毕业论文写作指导	1	15/1	15		考试	6	

**(四) 实践课程(环节) (44 学分, 1320 学时)**

课程代码	课程名称	学分	总学时	周数	周课时	考核方式	上课学期	备注
BC06295101	JAVA 程序设计实训	1	30	1	30	考试	2	企业实施
BC06295102	苹果授权软-iWork09 实训	1	30	1	30	考试	2	企业实施
BC06295103	Objective-C 语言实训	1	30	1	30	考试	3	企业实施
BC06295104	Swift 实训	1	30	1	30	考试	4	企业实施
BC06295105	iOS 应用开发(一)实训	1	30	1	30	考试	4	企业实施
BC06295106	iOS 应用开发(二)实训	1	30	1	30	考试	5	企业实施
BC06295107	JavaEE 实训	1	30	1	30	考试	6	企业实施
BC06295108	iOS 应用开发(三)实训	1	30	1	30	考试	6	企业实施
小计		8	240	8				
BC30005201	军事训练与入学教育	2	60	2	30	考试	1	
BC06295209	专业实习	12	360	12	30	考试	7	
BC06295210	综合实训	4	120	4	30	考试	7	企业实施
BC06295211	毕业设计/论文(一)	2	60	2	30	考试	7	
BC06295212	毕业设计/论文(二)	4	120	4	30	考试	8	
BC06295213	顶岗实习	10	300	10	30	考试	8	
BC06295214	就业指导(一)	0.5		1		考试	7	
BC06295215	就业指导(二)	0.5		1		考试	8	
BC06295216	毕业教育		60	2	30	考试	8	
BC06295217	社会实践	1		(4)		考试	2345	假期进行
小计		36	1080	38				

## 五、各类课程学时、学分及各学期周课时统计表

### (一) 各类课程学时、学分统计表

课程类别		总学时	课内学时总数	占课内总学时比例%	学分数	占总学分比例%	备注
1. 通识教育课程	公共必修课程	792	695	27.25	45	23.81	
	文化素质教育限修课程	60	60	2.35	4	2.12	
	文化素质教育任修课程	90	90	3.53	6	3.17	
	小计	942	845	33.14	55	29.10	
2. 学科基础课程		530	530	20.78	29	15.34	
3. 专业课程	必修课程	685	685	26.86	35	18.52	
	限修课程	400	400	15.69	20	10.58	
	任修课程	90	90	3.53	6	3.17	
	小计	1175	1175	46.08	61	32.28	
4. 实践课程（环节）		1320			44	实践总课时及占总课时比例	
总计		3967	2550	100%	189	1320+97+650	52.10%
毕业总学分	必修总学分及所占比例	限修总学分及所占比例		任修总学分及所占比例		实践总学分及所占比例	
189	153 80.95%	24 12.69%	12 6.35%	44+26 37.04%			

### (二) 各学期周必修课课时统计表

课程类别	教学周学时（周）								备注
	第一学期 16周	第二学期 17周	第三学期 17周	第四学期 17周	第五学期 17周	第六学期 17周	第七学期 19周	第八学期 17周	
1. 通识教育课程—公共必修	11	13	10	9	7	2			
2. 学科基础课程	15	12	10						
3. 专业必修课程		3	7	17	9	9			
小计	26	28	27	26	16	11			
4. 实践环节	2周	2周	1周	2周	1周	2周	19周	17周	

# 数字媒体技术专业人才培养方案

## 一、培养目标与培养规格

### (一) 培养目标

本专业培养德、智、体等方面全面发展，掌握数学与自然科学基础知识以及与数字媒体相关的计算机科学与技术、信息与通信工程等学科的基本理论、基本知识、基本技能和基本方法，具备良好的技术素质和一定的艺术修养，能在互动媒体、媒体网络、新媒体工程等领域从事系统设计、开发与应用工作的高级复合型人才。

### (二) 规格要求

根据本专业培养目标，毕业生应在素质、知识和能力结构三方面达到以下要求：

#### 1. 知识结构要求

- **文化基础知识：**掌握一定的哲学、法律等必要知识；具有一定的文学、社会学、艺术修养等方面的知识；具有必备的英语知识；具有必备的体育知识和一定的军事常识；具有必备的就业知识。

- **专业基础知识：**掌握从事本专业工作所需的数学知识；掌握计算机科学与技术、信息与通信工程等学科的专业知识和基本技能，理解数字媒体技术领域的基本概念、知识结构、典型方法，建立数字化、网络化、交互性等核心专业意识；具有必备的游戏动画和网络传播基础知识。

- **职业技能知识：**系统掌握数字媒体专业的知识与技能、本专业及相关领域的前沿和发展动态；掌握动画设计的基本理论；掌握游戏软件设计的基本理论和技术；掌握数字影视制作技术的理论与方法；掌握网络传播的基本理论和技术。

#### 2. 能力结构要求

- **基础能力：**具有运用辩证唯物主义基本观点及方法分析和解决问题能力；具有较强的语言及文字表达能力；具有一定的英语应用能力；具有一定的自学能力和获取信息的能力；具有体育运动技能和锻炼能力；具有一定的艺术欣赏能力。

- **专业能力：**掌握数字媒体领域的核心技术，了解数字媒体创作的基本方法，具有良好的科学素养和一定的艺术修养，能够为数字媒体内容的创作和传播提供基本的技术解决方案，具备设计、开发数字媒体系统的基本能力。了解数字媒体技术领域的发展现状和趋势，具备良好的创新意识，具备技术创新和产品创新的初步能力。

#### 3. 素质结构要求

- **政治思想素质：**热爱社会主义祖国，拥护中国共产党的领导，掌握马列主义、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系，具有良好的人文社会科学素养；树立科学的世界观、人生观和价值观；具有责任心和社会责任感；遵纪守法，有良好的思想道德和社会公德。

- **人文素质：**具有一定的文学艺术修养；具备良好的心理素质和人际沟通修养；具有服务意识、现代化意识和主动适应社会的意识和能力。

● **专业素质：**掌握科学思维方法和科学研究方法；具备求实创新意识和严谨的科学素养；具有一定的工程意识和效益意识；具有独立思考和解决问题的能力。

● **职业素质：**热爱本专业，具有本专业的专业知识和专业技能；懂得基本的科学规律，具备从事数字媒体应用领域职业岗位实际工作的能力；注重职业道德修养，具有诚实守信、爱岗敬业及团队合作的品质；具有调研、组织、管理及自主创业的能力。

● **身心素质：**掌握体育运动的一般知识和基本方法，形成良好的体育锻炼习惯；具有健全的心理和健康的体魄，达到国家规定的高校学生体育和军事训练合格标准。

## 二、学制、课内总学时、毕业学分及学位

(一) **基本学制：**4年，学生可在3—6年内完成学业。

(二) **课内总学时：**2459课时。

(三) **毕业学分：**本专业最低毕业学分为183学分，其中必修不低于143学分，限修不低于26学分，任修不低于14学分。

(四) **授予学位：**学生修满本专业培养方案规定的学分，达到我院学位授予标准，授予工学学士学位。

## 三、主干学科和核心课程

(一) **主干学科：**计算机科学与技术、信息与通信工程

(二) **核心课程：**数字媒体技术导论、媒体制作软件、3D图形程序设计、多媒体画面艺术、计算机图形学、数字图像处理、影视制作与合成、网页设计与制作。

## 四、课程设置

(一) **通识教育课程（55学分，845学时）**

### 1. 公共必修课程（45学分，695学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001101	思想道德修养与法律基础	3	48/3	36	12	考试	1	
BC30001104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（一）	3	48/3	45	3	考试	4	
BC30001105	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论（二）	3	48/3	45	3	考试	5	
BC30001103	民族理论与民族政策	2	36/2	30	6	考试	5	
BC30001106	中国近现代史纲要	2	32/2	30	2	考试	3	
BC30001102	马克思主义基本原理	3	48/3	45	3	考试	2	
BC04001101	大学英语（一）	4	56/4	56		考试	1	
BC04001102	大学英语（二）	4	64/4	64		考试	2	
BC04001103	大学英语（三）	4	64/4	64		考试	3	
BC04001104	大学英语（四）	4	64/4	64		考试	4	
BC09001101	公共体育（一）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC09001102	公共体育（二）	1	36/2	30	6	考试	2	
BC09001103	公共体育（三）	1	36/2	30	6	考试	3	
BC09001104	公共体育（四）	1	36/2	30	6	考试	4	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC31001101	大学生职业发展与就业指导（一）	0.5	10/2	8	2	考试	2	
BC31001102	大学生职业发展与就业指导（二）	0.5	10/2	8	2	考试	3	
BC31001103	大学生职业发展与就业指导（三）	1	18/2	14	4	考试	5	
BC31001104	创业基础	2	32/2	24	8	考试	6	
BC32001101	军事理论（讲座）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC03001101	大学生心理健康教育	2	34/2	20	14	考试	2	
BC30001107	形势与政策（讲座）（一）	1				考试	3	或网络课程
BC30001108	形势与政策（讲座）（二）	1				考试	6	或网络课程
小计		45	792	695	97			

## 2. 文化素质教育限修课程（4 学分，60 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	大学语文	2	30/2	30		考试	2	修读 不低于 2 学分
BC01001202	应用文写作	2	30/2	30		考试	2	
	.....							
XX10000001	音乐鉴赏	2	30/2	30		考试		修读 不低于 2 学分
XX11000001	美术鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000001	影视鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000002	戏剧鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000002	戏曲鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000003	书法鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000003	舞蹈鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000004	艺术鉴赏	2	30/2	30		考试		
	.....							

## 3. 文化素质教育任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
	人文与社会科学类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	自然科学与现代科学技术类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	艺术与军体健康类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
备 注	允许学生跨专业选修其他专业的专业课程，折合文化素质教育课学分。							

## （二）学科基础课程（31 学分，558 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06262101	计算机操作基础	1	28/2		28	考试	1	
BC05262101	高等数学（一）	4	56/4	56		考试	1	
BC06262102	程序设计基础	4	70/5	42	28	考试	1	
BC06262103	素描	3	56/4	28	28	考试	1	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06262104	数字媒体技术导论	2	28/2	28		考试	1	
BC05262102	高等数学（二）	4	64/4	64		考试	2	
BC06262105	色彩构成与平面构成	3	64/4	32	32	考试	2	
BC06262106	媒体制作软件	2.5	48/3	32	16	考试	2	
BC06262107	数字平面设计	2.5	48/3	32	16	考试	3	
BC06262108	矢量绘图软件	1.5	32/2	16	16	考试	3	
BC06262109	数据结构	3.5	64/4	48	16	考试	3	
小计		31	558	378	180			

### （三）专业课程（56 学分，1056 学时）

#### 1. 必修课程（26 学分，496 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06263101	摄影与摄像	1.5	32/2	16	16	考试	2	
BC06263102	计算机图形学	3	48/3	40	8	考试	3	
BC06263103	数字图像处理	3	48/3	40	8	考试	4	
BC06263104	面向对象程序设计	3	64/4	32	32	考试	4	
BC06263105	3D 图形程序设计	2.5	48/3	32	16	考试	4	
BC06263106	计算机网络	2.5	48/3	32	16	考试	4	
BC06263107	多媒体画面艺术	2	32/2	24	8	考试	5	
BC06263108	影视制作与合成	2.5	48/3	32	16	考试	5	
BC06263109	网页设计与制作	3	64/4	32	32	考试	5	
BC06263110	非线性编辑技术	3	64/4	32	32	考试	6	
小计		26	496	312	184			

#### 2. 限修课程（22 学分，432 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06263201	二维动画制作	2.5	48/3	32	16	考试	3	修读不低于 2.5 学分
BC06263208	媒体内容安全技术	2.5	48/3	32	16	考试	3	
BC06263202	三维造型制作	3	64/4	32	32	考试	4	修读不低于 3 学分
BC06263209	场景设计与表现	3	64/4	32	32	考试	4	
BC06263203	三维动画制作	2.5	48/3	32	16	考试	5	修读不低于 2.5 学分
BC06263210	现代电视技术	2.5	48/3	32	16	考试	5	
BC06263204	游戏架构设计	1.5	32/2	16	16	考试	5	修读不低于 1.5 学分
BC06263211	多媒体原理与应用	1.5	32/2	16	16	考试	5	
BC06263205	实时虚拟现实技术	2.5	48/3	32	16	考试	6	修读不低于 2.5 学分
BC06263212	媒体网络与交互电视技术	2.5	48/3	32	16	考试	6	
BC06263206	动画设计	5	96/6	64	32	考试	6	修读不低于 10 学分
BC06263207	游戏开发	5	96/6	64	32	考试	6	
BC06263213	多媒体系统设计	5	96/6	64	32	考试	6	
小计		22	432	272	160			

### 3. 任修课程（8 学分，128 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC06263301	线性代数	2	32/2	32		考试	5	修读 不低于 8 学分
BC06263302	舞台灯光与音响	2	32/2	32		考试	5	
BC06263303	传媒法规与职业道德	2	32/2	32		考试	5	
BC06263304	电视新闻片制作	2	32/2	16	16	考试	5	
BC06263305	电子工程制图	3	48/3	16	32	考试	5	
BC06263306	苹果操作系统	2	32/2	16	16	考试	5	
BC06263307	人机交互技术	2	32/2	32		考试	5	
BC06263308	设计思维与方法	2	32/2	32		考试	5	
BC06263309	手机游戏开发技术	2	32/2	16	16	考试	5	
BC06263310	数据库系统与原理	2	32/2	16	16	考试	5	
BC06263311	Object-C 语言	3	48/3	32	16	考试	6	
BC06263312	Swift 编程	3	48/3	32	16	考试	6	
BC06263313	数字媒体资源管理	2	32/2	32		考试	6	
BC06263314	现代设计史	2	32/2	32		考试	6	
BC06263315	专业英语	2	32/2	32		考试	6	
BC06263316	数字视音频处理	2	32/2	32		考试	6	
BC06263317	动态网页设计与制作	3	48/4	16	32	考试	6	
BC06263318	角色形象设计	3	48/4	16	32	考试	6	
BC06263319	人工智能	2	32/2	32		考试	6	
BC06263320	网络游戏开发	3	48/3	16	32	考试	6	

### （四）实践课程（41 学分）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30005201	军事训练与入学教育	2	60	2	30	考试	1	
BC06265101	实践教学（一）	1	30	1	30	考试	2	
BC06265102	实践教学（二）	1	30	1	30	考试	3	
BC06265103	实践教学（三）	1	30	1	30	考试	4	
BC06265104	实践教学（四）	1	30	1	30	考试	5	
BC06265105	实践教学（五）	1	30	1	30	考试	6	
BC06265106	综合实训	4	120	4	30	考试	7	
BC06265201	专业实习	12	360	12	30	考试	7	
BC06265202	毕业设计/论文（一）	2	60	2	30	考试	7	
BC06265203	毕业设计/论文（二）	6	180	6	30	考试	8	
BC06265204	顶岗实习	8	240	8	30	考试	8	
BC06265205	就业指导（一）	0.5		1	30	考试	7	
BC06265206	就业指导（二）	0.5		1	30	考试	8	
BC06265207	毕业教育		60	2	60	考试	8	
BC06265208	社会实践	1		(4)		考试	2345	假期进行
小计		41	1230	43				

## 五、各类课程学时、学分及各学期周课时统计表

### (一) 各类课程学时、学分统计表

课程类别		总学时	课内学时总数	占课内总学时比例%	学分数	占总学分比例%	备注
1. 通识教育课程	公共必修课程	792	695	28.26	45	24.59	
	文化素质教育限修课程	60	60	2.44	4	2.19	
	文化素质教育任修课程	90	90	3.66	6	3.28	
	小计	942	845	34.36	55	30.05	
2. 学科基础课程		558	558	22.69	31	16.94	
3. 专业课程	必修课程	496	496	20.17	26	14.21	
	限修课程	432	432	17.57	22	12.02	
	任修课程	128	128	5.21	8	4.37	
	小计	1056	1056	42.95	56	30.60	
4. 实践课程(环节)		1230			41	实践总课时及占总课时比例	
总计		3786	2459	100%	183	97+524+1230	48.89%
毕业总学分	必修总学分及所占比例	限修总学分及所占比例		任修总学分及所占比例		实践总学分及所占比例	
183	143 78.14%	26 14.21%	14 7.65%	6+16+41		34.43%	

### (二) 各学期周必修课统计表

课程类别	教学周学时(周)								备注
	第一学期 16周	第二学期 17周	第三学期 17周	第四学期 17周	第五学期 17周	第六学期 17周	第七学期 19周	第八学期 17周	
1. 通识教育课程—公共必修	11	13	10	9	7	2			
2. 学科基础课程	17	11	9						
3. 专业必修课程		2	3	13	9	4			
小计	28	26	22	22	16	6			
4. 实践环节	2周	1周	1周	1周	1周	1周	19周	17周	

# 美术学专业（影视动画方向）人才培养方案

## 一、培养目标与规格要求

### （一）培养目标

本专业培养德、智、体、美、劳等几方面全面发展，具有一定的理论水平和综合的艺术素养；掌握必备的数字影视动画应用技术，运用艺术创新思维进行数字影视动画短片制作、影视广告制作、移动多媒体视频制作等数字影视领域相关创作，并能进行栏目整体形象策划与包装，具有现代创新意识的艺术和技术相结合的应用型专门人才。

### （二）规格要求

#### 1. 知识结构要求

- **文化基础知识：**掌握必要的哲学原理，马克思主义、毛泽东思想、民族理论与民族政策等基本理论，必要的法律知识；了解人文、社会与自然科学等基础知识；掌握必备的外语、计算机基础知识；掌握基本的身心健康知识、军事理论、就业知识。

- **专业基础知识：**掌握数字媒体艺术专业基本的艺术基础知识，专业基础理论知识；较系统的掌握本专业的历史发展知识及技术理论知识；以及专业影视动画基础知识的设计原则和设计方法，具有一定的文学修养和创意思维，掌握与数字媒体艺术设计有关的新知识、新动态、新工具、新材料的运用；掌握数字媒体艺术设计专业软件、了解交叉学科的知识。

- **职业技能知识：**有一定的社会实践基础，有一定的社会实践基础，数字媒体艺术设计是集文化、艺术、美术、电影、动画于一体的产业，必须及时地了解专业的动向和概念，了解当前数字媒体艺术发展新趋势和新时尚，并能够及时地调整知识结构，并能将所学专业在未来的职业中灵活应用。

#### 2. 能力结构要求

- **基础能力：**系统的认知能力和实践能力，自学能力、信息获取与表达能力，创造性思维能力，创新实验能力；掌握基本的问题分析方法，以及对新知识、新技术的敏锐性。

- **专业能力：**具有科学、系统的设计方法能力；具有敏锐视角和创新能力；具备数字影视专业领域的知识和基本操作能力；熟悉本专业方向领域内的相关方针、政策和法规；了解本专业方向领域的前景、需求和发展动态；具有初步的科学研究和实际工作能力，具有一定的批判性思维能力。

#### 3. 素质结构要求

- **政治思想素质：**热爱祖国，拥护中国共产党，树立科学的世界观、人生观和价值观；具有良好的公民意识和社会责任感；具有法律意识，自觉遵纪守法。

- **人文素质：**具有一定的文学艺术修养、人际沟通修养和现代意识。

- **专业素质：**掌握科学思维方法和科学研究方法；具备求实创新意识和严谨的科学素养；具有一定的数字影视产业意识和商业效益意识。

● 职业素质：恪守职业道德，树立良好的责任心，热爱本专业、注重职业道德修养；具有诚信意识和团队精神。

● 身心素质：具有健康的体魄和一定的军事基本理论及基本技能，掌握科学锻炼身体的基本技能，养成良好的体育锻炼和卫生习惯，接受必要的军事训练，达到国家规定的大学生身体素质和心理素质要求，具备良好的适应能力。

## 二、学制、课内总学时、毕业学分及学位

(一) 学制：基本学制 4 年，学生可在 3—6 年内完成学业。

(二) 课内总学时：2621 课时。

(三) 毕业学分：本专业最低毕业学分为 188 学分，其中必修不低于 158 学分，限选课不低于 16 学分，任选课不低于 14 学分。

(四) 授予学位：学生修满本专业培养方案规定的学分，达到我院学士学位授予标准者，授予艺术学学士学位。

## 三、主干学科与核心课程

(一) 主干学科：动画史、艺术学理论、设计学。

(二) 核心课程：中外动画史、动画原理、设计概论、造型基础、摄影与摄像基础、数字图像设计、原画设计、动画造型设计、影视合成技术、运动规律、视听语言、电视栏目包装、动画后期特效技术等课程。

## 四、课程设置

(一) 通识教育课程 (59 学分, 905 学时)

### 1. 公共必修课程 (49 学分, 755 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001101	思想道德修养与法律基础	3	48/3	36	12	考试	1	
BC30001104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 (一)	3	48/3	45	3	考试	4	
BC30001105	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 (二)	3	48/3	45	3	考试	5	
BC30001103	民族理论与民族政策	2	36/2	30	6	考试	5	
BC30001106	中国近现代史纲要	2	32/2	30	2	考试	3	
BC30001102	马克思主义基本原理	3	48/3	45	3	考试	2	
BC04001101	大学英语 (一)	4	56/4	56		考试	1	
BC04001102	大学英语 (二)	4	64/4	64		考试	2	
BC04001103	大学英语 (三)	4	64/4	64		考试	3	
BC04001104	大学英语 (四)	4	64/4	64		考试	4	
BC06001101	计算机基础 (一)	2	56/4	28	28	考试	1	
BC06001102	计算机基础 (二)	2	64/4	32	32	考试	2	
BC09001101	公共体育 (一)	1	36/2	26	10	考试	1	
BC09001102	公共体育 (二)	1	36/2	30	6	考试	2	
BC09001103	公共体育 (三)	1	36/2	30	6	考试	3	

BC09001104	公共体育（四）	1	36/2	30	6	考试	4	
BC31001101	大学生职业发展与就业指导（一）	0.5	10/2	8	2	考试	2	企业实施
BC31001102	大学生职业发展与就业指导（二）	0.5	10/2	8	2	考试	3	企业实施
BC31001103	大学生职业发展与就业指导（三）	1	18/2	14	4	考试	5	企业实施
BC31001104	创业基础	2	32/2	24	8	考试	6	
BC32001101	军事理论（讲座）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC03001101	大学生心理健康教育	2	34/2	20	14	考试	2	
BC30001107	形势与政策（讲座）（一）	1				考试	3	或网络课程
BC30001108	形势与政策（讲座）（二）	1				考试	6	或网络课程
小计		49	912	755	157			

## 2. 文化素质教育限修课程（4 学分，60 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	大学语文	2	30/2	30		考试	2	修读不低于2学分
BC01001202	应用文写作	2	30/2	30		考试	2	
	.....							
XX10000001	音乐鉴赏	2	30/2	30		考试		修读不低于2学分
XX11000001	美术鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000001	影视鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000002	戏剧鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000002	戏曲鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000003	书法鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000003	舞蹈鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000004	艺术鉴赏	2	30/2	30		考试		
	.....							

## 3. 文化素质教育任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
	人文与社会科学类课程							修读不低于2学分
	.....							
	自然科学与现代科学技术类课程							修读不低于2学分
	.....							
	艺术与军体健康类课程							修读不低于2学分
	.....							
备注	允许学生跨专业选修其他专业的专业课程，折合文化素质教育课学分。							

## （二）学科基础课程（28 学分，662 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11532101	素描(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532102	素描(二)	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532103	色彩(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532104	色彩(二)	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532105	速写(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532106	速写(二)	2	56/4	16	40	考试	2	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11532107	技法理论	2	28/2	28		考试	1	
BC11532108	Photoshop 数字图像设计	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532109	视听语言	2	30/4	30		考试	2	
BC11532110	原画设计（动画造型）	2.5	60/4	16	44	考试	3	
BC11532111	基础构成（一）	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532112	Flash 动画基础与特效	4	84/6	30	54	考试	3	
小 计		28	662	232	430			

### （三）专业课程（50 学分，902 学时）

#### 1. 必修课程（30 学分，618 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533101	动画原理	2	28/2	28		考试	3	
BC11533102	设计概论	2	28/2	28		考试	3	
BC11533103	3dmax 动画基础	4	84/6	28	56	考试	3	企业 培训
BC11533104	摄影与摄像基础	2	28/2	28		考试	4	
BC11533105	运动规律	4	90/6	30	60	考试	4	
BC11533106	影视合成技术基础	4	90/8	30	60	考试	5	
BC11533107	情景动画	4	90/8	30	60	考试	5	
BC11533108	影视栏目包装	4	90/8	30	60	考试	6	
BC11533109	动画后期特效制作	4	90/8	30	60	考试	6	
小计		30	618	262	356			

#### 2. 限修课程（12 学分，164 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533201	中外动画史	2	28/2	28		考试	3	选修 6 学分
BC11533202	基础构成（二）	2	28/2	28		考试	3	
BC11533203	泥塑	3	56/4	28	28	考试	3	
BC11533204	中外美术史	2	28/2	28		考试	4	
BC11533205	场景设计	3	56/4	28	28	考试	4	企业 培训
BC11533206	角色设定	3	56/4	28	28	考试	4	
BC11533207	UI 界面设计	2	48/4	16	32	考试	5	选修 6 学分
BC11533208	工笔花鸟画	2	28/2	28		考试	4	
BC11533209	水彩风景	2	26/2	26		考试	5	
BC11533210	漫画设计	2	26/2	26		考试	5	
BC11533211	毕业论文写作指导	1	16/2	16		考试	6	
小计		12	164					

### 3. 任修课程（8 学分，120 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533301	中国民间美术	2	28/2	28		考试	3	修读不低于 8 学分
BC11533302	导演基础	2	28/2	28		考试	3	
BC11533303	数字媒体艺术赏析	2	28/2	28		考试	3	
BC11533304	装饰绘画	1.5	32/2	16	16	考试	4	
BC11533305	陶艺鉴赏与创作	2	32/2	32		考试	4	
BC11533306	写意花鸟	2	32/4	32		考试	4	
BC11533307	中国传统文化概论	2	32/2	32		考试	4	
BC11533308	现代艺术思潮	2	32/2	32		考试	4	
BC11533309	油画风景	2	28/2	28		考试	5	
BC11533310	新媒体广告创意与制作	2	28/2	28		考试	5	
BC11533311	书法与篆刻（一）	2	28/2	28		考试	5	
BC11533312	书法与篆刻（二）	2	24/2	24		考试	6	
BC11533313	中外美术作品赏析	2	24/2	24		考试	6	
BC11533314	影视动画赏析	2	24/2	24		考试	6	
BC11533315	工笔人物	2	48/4	16	32	考试	6	

### （四）实践课程（环节）（51 学分，1380 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11535204	速写实训	0.5	16		16	考试	1	穿插企业实施
BC11535205	Photoshop 数字图像设计实训	0.5	16		16	考试	1	穿插企业实施
BC11535206	3dmax 动画基础实训	1	32	1	32	考试	3	企业实施
BC11535207	运动规律实训	1	32	1	32	考试	4	企业实施
BC11535208	电视栏目包装实训	1	24	1	24	考试	5	企业实施
BC11535209	影视合成技术基础实训	0.5	16	1	16	考试	6	企业实施
BC11535210	动画后期特效制作实训	0.5	16		16	考试	6	企业实施
小计		5	152	4				
BC11535201	军事训练与入学教育	2	60	2	30	考试	1	
BC11535202	实践教学（一）	1	30	1	30	考试	2	
BC11535203	实践教学(含外景写生)（二）	2	60	1	30	考试	3	
BC11535210	实践教学（三）	1	30	1	30	考试	4	
BC11535211	实践教学(实训项目一)（四）	2	60	2	30	考试	5	企业实施
BC11535212	实践教学(实训项目二)（五）	2	60	2	30	考试	6	企业实施
BC11535213	艺术采风	2	60	2	30	考试	6	
BC11535215	专业实训	12	360	12	30	考试	7	企业实施
BC11535216	毕业论文	2	60	2	30	考试	7	
BC11535214	毕业设计	4	120	4	30	考试	7	
BC11535217	顶岗实习	14	420	14	30	考试	8	企业实施
BC11535218	就业指导（一）	0.5		1		考试	7	企业实施
BC11535219	就业指导（二）	0.5		1		考试	8	企业实施
BC11535220	毕业教育		60	2	60	考试	8	
BC11535222	社会实践	1		(4)		考试	2345	假期进行
小计		51	1380	50				

## 五、各类课程学时、学分及各学期周课时统计表

### (一) 各类课程学时、学分统计表

课程类别		总学时	课内学时总数	占课内总学时比例%	学分数	占总学分比例%	备注	
1. 通识教育课程	公共必修课程	912	755	28.81	49	26.06		
	文化素质教育限修课程	60	60	2.29	4	2.13		
	文化素质教育任修课程	90	90	3.43	6	3.19		
	小计	1062	905	34.53	59	31.38		
2. 学科基础课程		662	662	25.26	28	14.89		
3. 专业课程	必修课程	618	618	23.58	30	15.96		
	限修课程	164	164	6.26	12	6.38		
	任修课程	120	120	4.58	8	4.26		
	小计	902	902	34.41	50	26.06		
4. 实践课程(环节)		1380	152	5.80	51	实践总课时及占总课时比例		
总计		4006	2621	100%	188	2555	63.78%	
毕业总学分	必修学分及所占比例	限修学分及所占比例		任修学分及所占比例		实践环节总学分及所占比例		
188	158 84.04%	16 8.51%	14 7.45%	89 47.34%				

### (二) 各学期周必修课时统计表

课程类别	教学周学时								备注
	第一学期 16周	第二学期 17周	第三学期 17周	第四学期 17周	第五学期 17周	第六学期 17周	第七学期 19周	第八学期 17周	
1. 通识教育课程—公共必修	13	15	9	8	3	3			
2. 学科基础课程	18	20	10						
3. 专业必修课程			8	10	16	16			
4. 实践课程	2	1	2	2	2	4			
小计	33	36	29	20	21	23			
5. 实践环节	2周	1周	3周	2周	4周	5周	19周	17周	

# 数字媒体艺术专业人才培养方案

## 一、培养目标与规格要求

### （一）培养目标

本专业培养德、智、体、美、劳等几方面全面发展，具有一定的理论水平和综合的艺术素养；掌握必备的数字影视动画应用技术，运用艺术创新思维进行数字影视动画短片制作、影视广告制作、移动多媒体视频制作等数字影视领域相关创作，并能进行栏目整体形象策划与包装，具有现代创新意识的艺术和技术相结合的应用型专门人才。

### （二）规格要求

#### 1. 知识结构要求

- **文化基础知识：**掌握必要的哲学原理，马克思主义、毛泽东思想、民族理论与民族政策等基本理论，必要的法律知识；了解人文、社会与自然科学等基础知识；掌握必备的外语、计算机基础知识；掌握基本的身心健康知识、军事理论、就业知识。

- **专业基础知识：**掌握数字媒体艺术专业基本的艺术基础知识，专业基础理论知识；较系统的掌握本专业的历史发展知识及技术理论知识；以及专业影视动画基础知识的设计原则和设计方法，具有一定的文学修养和创意思维，掌握与数字媒体艺术设计有关的新知识、新动态、新工具、新材料的运用；掌握数字媒体艺术设计专业软件、了解交叉学科的知识。

- **职业技能知识：**有一定的社会实践基础，有一定的社会实践基础，数字媒体艺术设计是集文化、艺术、美术、电影、动画于一体的产业，必须及时地了解专业的动向和新概念，了解当前数字媒体艺术发展新趋势和新时尚，并能够及时地调整知识结构，并能将所学专业在未来的职业中灵活应用。

#### 2. 能力结构要求

- **基础能力：**系统的认知能力和实践能力，自学能力、信息获取与表达能力，创造性思维能力，创新实验能力；掌握基本的问题分析方法，以及对新知识、新技术的敏锐性。

- **专业能力：**具有科学、系统的设计方法能力；具有敏锐视角和创新能力；具备数字影视专业领域的知识和基本操作能力；熟悉本专业方向领域内的相关方针、政策和法规；了解本专业方向领域的前景、需求和发展动态；具有初步的科学研究和实际工作能力，具有一定的批判性思维能力。

#### 3. 素质结构要求

- **政治思想素质：**热爱祖国，拥护中国共产党，树立科学的世界观、人生观和价值观；具有良好的公民意识和社会责任感；具有法律意识，自觉遵纪守法。

- **人文素质：**具有一定的文学艺术修养、人际沟通修养和现代意识。

- **专业素质：**掌握科学思维方法和科学研究方法；具备求实创新意识和严谨的科学素养；具有一定的数字影视产业意识和商业效益意识。

● **职业素质：**恪守职业道德，树立良好的责任心，热爱本专业、注重职业道德修养；具有诚信意识和团队精神。

● **身心素质：**具有健康的体魄和一定的军事基本理论及基本技能，掌握科学锻炼身体的基本技能，养成良好的体育锻炼和卫生习惯，接受必要的军事训练，达到国家规定的大学生身体素质和心理素质要求，具备良好的适应能力。

## 二、学制、课内总学时、毕业学分及学位

**(一) 学制：**基本学制 4 年，学生可在 3—6 年内完成学业。

**(二) 课内总学时：**2621 课时。

**(三) 毕业学分：**本专业最低毕业学分为 188 学分，其中必修不低于 158 学分，限选课不低于 16 学分，任选课不低于 14 学分。

**(四) 授予学位：**学生修满本专业培养方案规定的学分，达到我院学士学位授予标准者，授予艺术学学士学位。

## 三、主干学科与核心课程

**(一) 主干学科：**动画史、艺术学理论、设计学。

**(二) 核心课程：**中外动画史、动画原理、设计概论、造型基础、摄影与摄像基础、数字图像设计、原画设计、动画造型设计、影视合成技术、运动规律、视听语言、电视栏目包装、动画后期特效技术等课程。

## 四、课程设置

**(一) 通识教育课程 (59 学分, 905 学时)**

**1. 公共必修课程 (49 学分, 755 学时)**

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC30001101	思想道德修养与法律基础	3	48/3	36	12	考试	1	
BC30001104	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 (一)	3	48/3	45	3	考试	4	
BC30001105	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 (二)	3	48/3	45	3	考试	5	
BC30001103	民族理论与民族政策	2	36/2	30	6	考试	5	
BC30001106	中国近现代史纲要	2	32/2	30	2	考试	3	
BC30001102	马克思主义基本原理	3	48/3	45	3	考试	2	
BC04001101	大学英语 (一)	4	56/4	56		考试	1	
BC04001102	大学英语 (二)	4	64/4	64		考试	2	
BC04001103	大学英语 (三)	4	64/4	64		考试	3	
BC04001104	大学英语 (四)	4	64/4	64		考试	4	
BC06001101	计算机基础 (一)	2	56/4	28	28	考试	1	
BC06001102	计算机基础 (二)	2	64/4	32	32	考试	2	
BC09001101	公共体育 (一)	1	36/2	26	10	考试	1	
BC09001102	公共体育 (二)	1	36/2	30	6	考试	2	
BC09001103	公共体育 (三)	1	36/2	30	6	考试	3	

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC09001104	公共体育（四）	1	36/2	30	6	考试	4	
BC31001101	大学生职业发展与就业指导（一）	0.5	10/2	8	2	考试	2	
BC31001102	大学生职业发展与就业指导（二）	0.5	10/2	8	2	考试	3	
BC31001103	大学生职业发展与就业指导（三）	1	18/2	14	4	考试	5	
BC31001104	创业基础	2	32/2	24	8	考试	6	
BC32001101	军事理论（讲座）	1	36/2	26	10	考试	1	
BC03001101	大学生心理健康教育	2	34/2	20	14	考试	2	
BC30001107	形势与政策（讲座）（一）	1				考试	3	或网络课程
BC30001108	形势与政策（讲座）（二）	1				考试	6	或网络课程
小计		49	912	755	157			

## 2. 文化素质教育限修课程（4 学分，60 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC01001201	大学语文	2	30/2	30		考试	2	修读 不低于 2 学分
BC01001201	应用文写作	2	30/2	30		考试	2	
	.....							
XX10000001	音乐鉴赏	2	30/2	30		考试		修读 不低于 2 学分
XX11000001	美术鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000001	影视鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000002	戏剧鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000002	戏曲鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000003	书法鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX10000003	舞蹈鉴赏	2	30/2	30		考试		
XX01000004	艺术鉴赏	2	30/2	30		考试		
	.....							

## 3. 文化素质教育任修课程（6 学分，90 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
	人文与社会科学类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	自然科学与现代科学技术类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
	艺术与军体健康类课程							修读不低于 2 学分
	.....							
备 注	允许学生跨专业选修其他专业的专业课程，折合文化素质教育课学分。							

## (二) 学科基础课程 (28 学分, 662 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11532101	素描(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532102	素描(二)	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532103	色彩(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532104	色彩(二)	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532105	速写(一)	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532106	速写(二)	2	56/4	16	40	考试	2	
BC11532107	技法理论	2	28/2	28		考试	1	
BC11532108	Photoshop 数字图像设计	2	56/4	16	40	考试	1	
BC11532109	视听语言	2	30/4	30		考试	2	
BC11532110	原画设计(动画造型)	2.5	60/4	16	44	考试	3	
BC11532111	基础构成(一)	2.5	60/4	16	44	考试	2	
BC11532112	Flash 动画基础与特效	4	84/6	30	54	考试	3	
小计		28	662	232	430			

## (三) 专业课程 (50 学分, 903 学时)

### 1. 必修课程 (30 学分, 618 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533101	动画原理	2	28/2	28		考试	3	
BC11533102	设计概论	2	28/2	28		考试	3	
BC11533103	3dmax 动画基础	4	84/6	28	56	考试	3	
BC11533104	摄影与摄像基础	2	28/2	28		考试	4	
BC11533105	运动规律	4	90/6	30	60	考试	4	
BC11533106	影视合成技术基础	4	90/8	30	60	考试	5	
BC11533107	情景动画	4	90/8	30	60	考试	5	
BC11533108	影视栏目包装	4	90/8	30	60	考试	6	
BC11533109	动画后期特效制作	4	90/8	30	60	考试	6	
小计		30	618	262	356			

### 2. 限修课程 (12 学分, 164 学时)

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533201	中外动画史	2	28/2	28		考试	3	修读不低于 6 学分
BC11533202	基础构成(二)	2	28/2	28		考试	3	
BC11533203	泥塑	3	56/4	28	28	考试	3	
BC11533204	中外美术史	2	28/2	28		考试	4	
BC11533205	场景设计	3	56/4	28	28	考试	4	
BC11533206	角色设定	3	56/4	28	28	考试	4	修读不低于 6 学分
BC11533207	UI 界面设计	2	48/4	16	32	考试	5	
BC11533208	工笔花鸟画	2	28/2	28		考试	4	
BC11533209	水彩风景	2	26/2	26		考试	5	
BC11533210	漫画设计	2	26/2	26		考试	5	
BC11533211	毕业论文写作指导	1	16/2	16		考试	6	
小计		12	164					

### 3. 任修课程（8 学分，120 学时）

课程代码	课程名称	学分	总/周学时	理论课时	实践课时	考核方式	上课学期	备注
BC11533301	中国民间美术	2	28/2	28		考试	3	修读不低于 8 学分
BC11533302	导演基础	2	28/2	28		考试	3	
BC11533303	数字媒体艺术赏析	2	28/2	28		考试	3	
BC11533304	装饰绘画	1.5	32/2	16	16	考试	4	
BC11533305	陶艺鉴赏与创作	2	32/2	32		考试	4	
BC11533306	写意花鸟	2	32/4	32		考试	4	
BC11533307	中国传统文化概论	2	32/2	32		考试	4	
BC11533308	现代艺术思潮	2	32/2	32		考试	4	
BC11533309	油画风景	2	28/2	28		考试	5	
BC11533310	新媒体广告创意与制作	2	28/2	28		考试	5	
BC11533311	书法与篆刻（一）	2	28/2	28		考试	5	
BC11533312	书法与篆刻（二）	2	24/2	24		考试	6	
BC11533313	中外美术作品赏析	2	24/2	24		考试	6	
BC11533314	影视动画赏析	2	24/2	24		考试	6	
BC11533315	工笔人物	2	48/4	16	32	考试	6	

### （四）实践课程（环节）（51 学分，1380 学时）

课程代码	课程名称	学分	总学时	周数	周课时	考核方式	上课学期	备注
BC11535204	速写实训	0.5	16		16	考试	1	
BC11535205	Photoshop 数字图像设计实训	0.5	16		16	考试	2	
BC11535206	3dmax 动画基础实训	1	32	1	32	考试	3	
BC11535207	运动规律实训	1	32	1	32	考试	4	
BC11535208	电视栏目包装实训	1	24	1	24	考试	5	
BC11535209	影视合成技术基础实训	0.5	16	1	16	考试	6	
BC11535210	动画后期特效制作实训	0.5	16		16	考试	6	
小计		5	152	4				
BC11535201	军事训练与入学教育	2	60	2	30	考试	1	
BC11535202	实践教学（一）	1	30	1	30	考试	2	
BC11535203	实践教学(含外景写生)（二）	2	60	1	30	考试	3	
BC11535210	实践教学（三）	1	30	1	30	考试	4	
BC11535211	实践教学(实训项目一)（四）	2	60	2	30	考试	5	
BC11535212	实践教学(实训项目二)（五）	2	60	2	30	考试	6	
BC11535213	艺术采风	2	60	2	30	考试	6	
BC11535214	综合实训	4	120	4	30	考试	7	
BC11535215	专业实习	12	360	12	30	考试	7	
BC11535216	毕业论文	2	60	2	30	考试	7	
BC11535217	毕业设计	4	120	4	30	考试	8	
BC11535218	顶岗实习	10	300	10	30	考试	8	
BC11535219	就业指导（一）	0.5		1		考试	7	
BC11535220	就业指导（二）	0.5		1		考试	8	
BC11535221	毕业教育		60	2	60	考试	8	
BC11535222	社会实践	1		(4)		考试	2345	假期进行
小计		51	1380	50				

## 五、各类课程学时、学分及各学期周课时统计表

### (一) 各类课程学时、学分统计表

课程类别		总学时	课内学时总数	占课内总学时比例%	学分数	占总学分比例%	备注	
1. 通识教育课程	公共必修课程	912	755	28.81	49	26.06		
	文化素质教育限修课程	60	60	2.29	4	2.13		
	文化素质教育任修课程	90	90	3.43	6	3.19		
	小计	1062	905	34.53	59	31.38		
2. 学科基础课程		662	662	25.26	28	14.89		
3. 专业课程	必修课程	618	618	23.58	30	15.96		
	限修课程	164	164	6.26	12	6.38		
	任修课程	120	120	4.58	8	4.26		
	小计	902	902	34.41	50	26.60		
4. 实践课程(环节)		1380	152	5.80	51	实践总课时及占总课时比例		
总计		4006	2621	100%	188	2555	63.78%	
毕业总学分	必修学分及所占比例	限修学分及所占比例		任修学分及所占比例		实践环节总学分及所占比例		
188	158 84.04%	16 8.51%	14 7.45%	89 47.34%				

### (二) 各学期周必修课统计表

课程类别	教学周学时								备注
	第一学期 16周	第二学期 17周	第三学期 17周	第四学期 17周	第五学期 17周	第六学期 17周	第七学期 19周	第八学期 17周	
1. 通识教育课程—公共必修	13	15	9	8	3	3			
2. 学科基础课程	18	20	10						
3. 专业必修课程			8	10	16	16			
4. 实践课程	2	1	2	2	2	4			
小计	33	36	29	20	21	23			
5. 实践环节	2周	1周	3周	2周	4周	5周	19周	17周	